PlayStation the Best

PlayStation

RAIDEN PROJECT



ごあいさつ

このたびは、プレイステーション専用ソフト「雷電プロジェクト」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ご使用の前にこの「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。また、「解説書」は大切に保管してください。

CONTENTS

謹告

For Japan Only
プレイヤー 1~2人
メモリーカード 1ブロック

SLPS 91002

STORY—ストーリー

この「雷電プロジェクト」は、1990年に発売され、爆発的な人気を得たアーケード用縦スクロールシューティングゲーム「雷電」と、その3年後に発売され、同じく大人気だった「雷電Ⅱ」の両方を完全移植したプレイステーション初の本格縦スクロールシューティングゲームです。

▽雷電　STORY

AD 2090 地球は、突如として現われた外宇宙生命体の侵略を受けた。
激戦の続く中、世界連合軍は破壊された敵の戦闘機を基に、世界中の優秀な技術者を集めて、超高空戦闘爆撃機・雷電を作り出したが、あまりにも高性能、高機動であったために、実戦に耐えられるパイロットは、僅か二名しか残らなかった。
ーそして今、地球の運命を賭けて、2機の戦闘機が出撃する。

▽雷電Ⅱ　STORY

あれから三年、一時は勢力を弱めた敵も、再びその強大な戦力を取り戻しつつあった。戦いは更に激しくなり、地球は次第に敵に制圧されていった。この戦況を打開するために、世界連合軍は新兵器“プラズマレーザー”と“拡散ボンバー”を搭載し、更に機動性の増した「雷電Ⅱ」を開発した。
ーそして今、人類の未来を賭けた極限の戦闘が始まる。

CONTROLS―操作方法

このゲームは、1人または2人用です。1人で遊ぶ時は1P、2P側のコントローラの内どちらかのスタートボタンを押して下さい。
2人同時プレイの時は、1P、2Pのコントローラのスタートボタンを同時に押すか、途中参加したい時にスタートボタンを押して下さい。



□ボタン　「雷電」では2種類、「雷電Ⅱ」は3種類の武器を使って攻撃します。

△ボタン　ボタンを押したままの状態でショットを高速連射できます。

×○ボタン　「雷電」では1種類。「雷電Ⅱ」では2種類のボンバーを発射します。

方向キー
自機の移動に使用します。
(8方向)

START　スタートボタン：ゲームのスタート、ポーズ

SELECT　セレクトボタン：クレジットの追加

L1・L2・R1・R2ボタン：各種調整メニュー(ゲーム中のみ)

※この操作配置は初期設定のものです、設定を変えたい場合はセットアップ画面のコントローラ設定で変更できます。

GAME START─ゲームの開始

CD-ROMをプレイステーション本体に正しくセットして、電源をONにするとしばらくしてから「雷電プロジェクト」のタイトル画面に切り替わります。
タイトル画面になったら、スタートボタンで「雷電」と「雷電Ⅱ」のゲームの選択か、ゲームの設定を変更したい場合はSETTINGを選択して下さい。

<雷電 TAKE OFF> 雷電ゲームスタート画面に変わります。
<雷電Ⅱ TAKE OFF> 雷電Ⅱゲームスタート画面に変わります。
<SETTING> セットアップ画面に変わります。

画面説明



※注意　ここで説明している画面はNOMAL·MODEの画面です。TVによっては画面の上下の表示が多少見づらい場合があります。

POWER UP ITEMS—パワーアップアイテム

ゲーム中、ある特定の敵、またはアイテムボックスを破壊すると出てくるアイテムを取ると、自機をパワーアップできます。



バルカン

広範囲に敵を攻撃できます。
（最高8段階までPOWER-UP）



プラズマレーザー（雷電Ⅱ）

一定時間連射を続けると誘導レーザーに変化します。
（最高8段階までPOWER-UP）



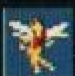
ニュークリア

敵に当たると爆発して大きなダメージを与えます。
（最高4段階までPOWER-UP）



ボンバー

大爆発を起こして一定時間敵や敵の弾を巻き込みます。



フェアリー

取ると、自機がやられた時に助けにきてくれます。



レーザー

前方に強力な攻撃ができます。
（最高8段階までPOWER-UP）



ホーミング

敵を自動追尾します。
（最高4段階までPOWER-UP）



拡散ボンバー（雷電Ⅱ）

発射すると、広範囲に拡散して周囲の敵や敵の弾を巻き込みます。



フルパワーアップ

ある一定条件で出現。
取ると装備が最強になります。

SETTING―セッティング

ゲームの様々な状態を設定できます。各モードを方向キーの上下で移動して、左右で選択して下さい。決定は○ボタン、取り消しは×ボタンです。

<SCREEN MODE>

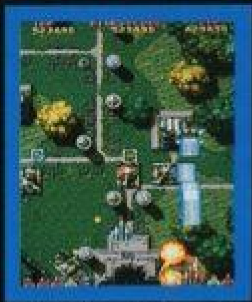
ゲームの画面状態を設定できます。初めはNORMALに設定されています。
なおアーケードモード以外は、さらに画面幅を調整することもできます。
(8ページを参照して下さい)

●ノーマルモード画面●



●NORMAL MODE
普通の状態です。(横画面)

●アーケードモード画面●



●ARCADE MODE
画面を90度回転させた状態です。ゲームセンターと同じ感覚でプレイできます。

●パノラマモード画面●



●PANORAMA MODE
ノーマルモードを画面一杯に引き伸ばしたモードです。(横画面)

＜BGM＞

ゲーム中のBGMを設定できます。　初めはARCADEに設定されています。

- **ARCADE ORIGINAL**
  ゲームセンターそのままのBGMを演奏します。
- **ARRANGED VERSION**
  プレイステーション用にアレンジされたBGMを演奏します。

＜DIFFICULTY＞

ゲームの難易度を設定できます。　初めはNORMALに設定されています。

- **VERY-EASY**……………………(とても簡単)
- **EASY**……………………………(簡単)
- **NORMAL**…………………………(普通)
- **HARD**……………………………(難しい)

＜CONTROLLER＞

ゲームに使用するボタンを設定できます。　初めは次のように設定されています。
またアーケードモード時に、ここでROTATEの設定を行うと横スクロールゲームとしてプレイすることができます。

□ボタン……**FIRE** (ショット、ミサイルの発射)　△ボタン……**RAPID FIRE** (高速連射)

×ボタン……**BOMBER** (ボンバーの発射)　○ボタン……**BOMBER** (ボンバーの発射)

＜SAVE SETTING＞

別売りのメモリーカードを使用すると、設定状態をセーブする事ができます。
一度セーブすると、次回からは起動時にメモリーカードをセットしておくだけで自動的にその設定状態でプレイする事ができます。
また、設定はいつでも変更することができます。

＜セーブ機能について＞

- ハイスコアーは自動的にセーブされます。ただし、「雷電」「雷電Ⅱ」それぞれに対して難易度および1人プレイ／2人同時プレイ別にセーブされますので注意して下さい。つまり、「雷電」と「雷電Ⅱ」をあわせると合計16組のハイスコアーがセーブされています。
- 何面まで進んだかといったような、ゲームの進行状況をセーブすることはできません。

メモリーカード使用上の注意

- メモリーカードは本体起動時か、または起動後にカード差し込み口にラベルを貼る側の面を上にして入れて下さい。
- データをセーブしている時は、絶対にカードを引き抜かないようにして下さい。カードを無理に引き抜くと正しくデータがセーブされない可能性があります。
- カードの抜き差しを行う場合は、本体に激しい衝撃を与えないように十分注意して下さい。

INTERCEPTION MENU—インターセプション・メニュー

「雷電」または「雷電Ⅱ」プレイ中にコントローラのL1・L2・R1・R2ボタンを同時に押すと下の画面のようなINTERCEPTION MENUが現れます。ここでは、ゲーム画面の調整を行ったり各種設定の確認・変更ができます。方向キーの上下で項目を選んで、スタートボタンを押して下さい。



●インターセプション・メニュー●

＜RETURN TO GAME＞

メニューを消してゲームに戻ります。なおメニューが表示されている状態で、×ボタンを押しても同様にゲームに戻ります。

＜MAIN MENU＞

「雷電プロジェクト」のオープニングタイトルデモに戻ります。

＜RESTART＞

現在プレイ中のゲームを中止し、それぞれのタイトル画面に戻ります。ただしプレイ途中のゲームのスコアは、ハイスコアセーブの対象にはなりません。

＜PLAY RAIDEN II＞（「雷電」をプレイ中の場合のみ）

「雷電II」のゲームを開始します。ただしプレイ途中の「雷電」の現在のスコアは、ハイスコア保存の対象にはなりません。

＜PLAY RAIDEN＞（「雷電II」をプレイ中の場合のみ）

「雷電」のゲームを開始します。ただしプレイ途中の「雷電II」の現在のスコアは、ハイスコア保存の対象にはなりません。

<ADJUST SCREEN>

画面位置の調整と、画面の横サイズの選択を行います。ただしアーケードモードでプレイしている場合は、横サイズの選択はできません。

- 方向キー…………画面の表示位置を調整します。お使いのテレビで見易い位置に調整して下さい。ただし調整できる範囲は限られていますので、それを越えて動かそうとしても画面位置は変わりません。
- ×ボタン…………画面位置を初期設定の位置に戻します。方向キーを押しすぎて画面位置が動かなくなった場合などに使用して下さい。
- R1、R2…………画面の横方向の幅を選択します。ただしアーケードモードでプレイしている場合は使用できません。
- START…………設定終了。

<1P BOMB> <2P BOMB>

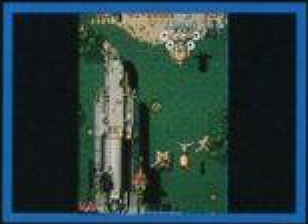
プレイヤーが登場したときに持っているボンバーの種類をSTARTボタンで選択できます。ただし、「雷電Ⅱ」プレイ時のみ有効です。

＜INFOMATION＞

各種設定の状態と、その他の情報を表示します。STARTボタンを押すとメニューに戻ります。

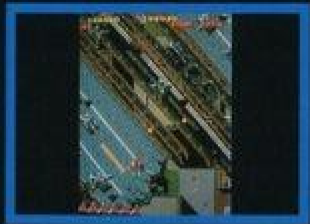
- **RANK** ……………………… 現在の難易度の設定です。
- **BGM** ………………………… 現在のBGMの設定です。
- **1P CONTINUED** ………プレイヤー1がコンティニューした回数です。
- **2P CONTINUED** ………プレイヤー2がコンティニューした回数です。
- **1P BOMB USED** ………プレイヤー1が使ったボンバーの数です。
- **2P BOMB USED** ………プレイヤー2が使ったボンバーの数です。

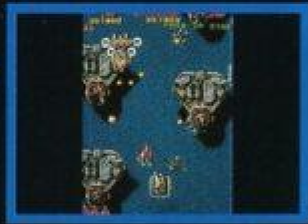
MISSION LOWDOWN — ステージ紹介



STAGE1 田園

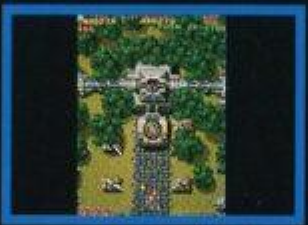
STAGE2 都市



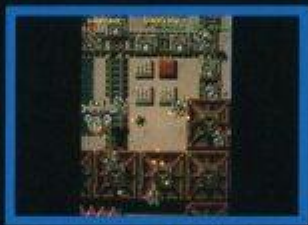


STAGE3 海洋

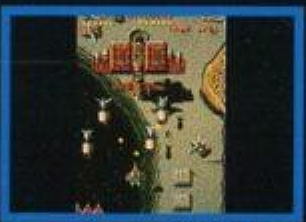
雷電 ステージ紹介



STAGE4 遺跡



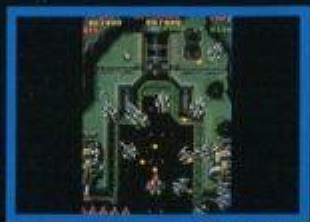
STAGE5 敵地上基地



STAGE6 浮遊大陸



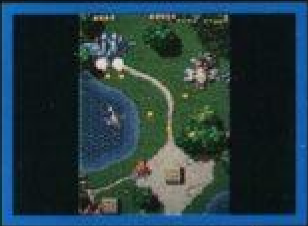
STAGE7 宇宙ステーション



STAGE8 敵巨大戦艦

SLPS 91002

雷電II ステージ紹介



LEVEL1 田園地帯



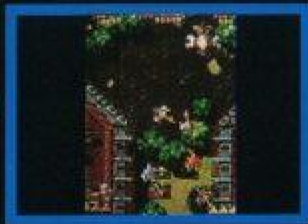
LEVEL2 街



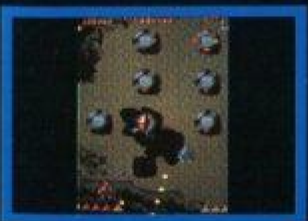
LEVEL3 海洋



LEVEL4 遺跡



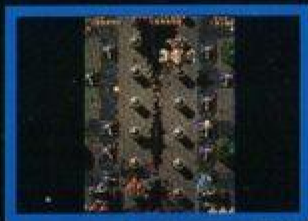
LEVEL5 敵地上中継基地



LEVEL6 クリスタル浮遊大陸



LEVEL7 敵巨大戦艦



LEVEL8 最終攻撃目標

ENEMIES 敵キャラクター紹介



[illegible]



STAGE2

[illegible] 敵キャラクター紹介



STAGE3



STAGE4

雷電II 敵キャラクター紹介

LEVEL1



LEVEL2





LEVEL3



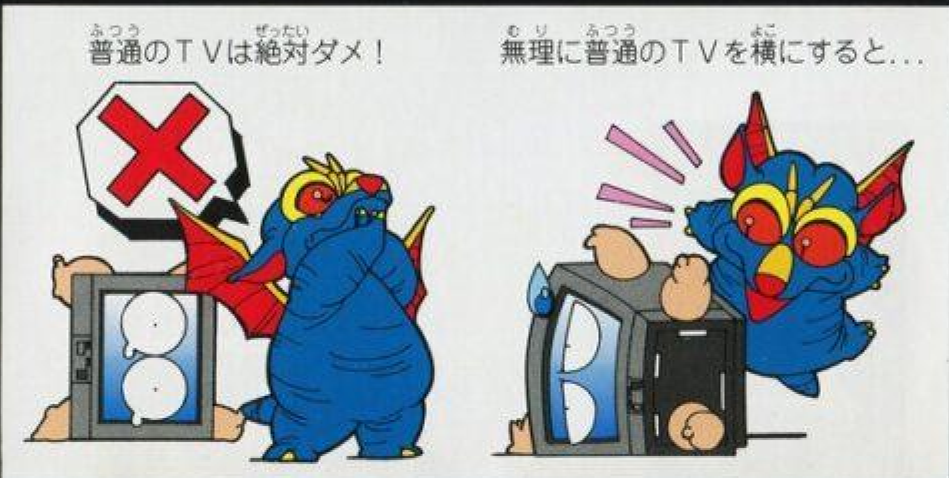
LEVEL4



アーケードモード使用上の注意

アーケードモードは、モニターを90度回転させて、縦型モニターにしてプレイするモードです。ただし、家庭用の普通のテレビを縦置きにすると、色ずれや、場合によっては故障する可能性がありますので、使用する際は必ず縦置き可能なモニターを使用して下さい。

アーケードモードでプレイされる場合、それによって引き起こされるいかなる損害に対しても、（有）セイブ開発は一切の責任を負わないことをあらかじめご了承下さい。



SLPS 91002

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



有限会社セイブ開発

〒101　東京都千代田区三崎町2-20-1 TEL.03（3238）0778

※恐れ入りますがゲームの内容に関するご質問はご遠慮下さい。

SLPS 91002

発売元：㈱日本システム